⑲ 日本国特許庁(JP)

⑩ 特 許 出 願 公 開

⑩ 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-22780

@Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

49公開 平成3年(1991)1月31日

H_04 N 7/13 H 04 B 14/04 H 04 L 12/56 Z 6957-5C D 8732-5K

7830-5K H 04 L 11/20 1 0 2 A 審査請求 未請求 請求項の数 16 (全13頁)

図発明の名称 映像信号のパケット伝送装置

②特 願 平1-157761

②出 願 平1(1989)6月20日

⑰発 明 者 布 施

優

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

70発明者田中

勉 大阪府門真市大字門真1006番地 史 大阪府門真市大字門真1006番地

松下電器産業株式会社内松下電器産業株式会社内

⑩発明者 横田 博

大阪府門真市大字門真1006番地

AL 0 60

①出 願 人 松下電器産業株式会社④代 理 人 弁理士 栗野 重孝

外1名

明和哲

1. 発明の名称

映像信号のパケット伝送装置

2. 特許の請求範囲

(1) 伝送系等で紛失しても函数劣化の小さい映像信号成分でパケットを構成する回路と、 紛失すると大きな函数劣化となる映像信号成分でパケットを構成する回路と、 紛失した場合に画像が劣化する程度の大きいパケットに対してパケットの優先願位表示領域に高い優先願位を与える回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット送信装置。

(2)受信したパケットの優先願位に応じてパケットを分類する回路と、パケットの紛失を判断する回路と、紛失による面質劣化が小さい映像信号成分で構成されたパケットが紛失した場合パケットの内容を所定値で置換する回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット受信装限。

(3)PCM伝送において、 紛失しても面質劣化

の小さい下位ビットでパケットを構成する回路と、 紛失すると大きな回賀劣化となる上位ビットでパ ケットを構成する回路と、より上位のビットで構 成したパケットにより高い優先順位を与える回路 とで構成されていることを特徴とする映像信号の パケット送信装置。

(4) PCM伝送において、受信したパケットの 優先順位に応じてパケットを分類する回路と、 パ ケットの紛失を判断する回路と、 下位ピットで構成 成したパケットが紛失した場合パケットの内容を 所定値で置換する回路とで構成されていることを 特徴とする映像信号のパケット受信袋配

(5)コンポーネント伝送において、 約失しても 質劣化の小さい映像信号の色成分でパケットを 構成する回路と、 約失すると大きな頭質劣化とな る映像信号の輝度成分でパケットを構成する回路 と、 映像信号の輝度成分で構成したパケットに高 い 優先頭位を与える回路とで構成されていること を特徴とする映像信号のパケット送信袋屋。

(8) コンポーネント伝送において、 受信したパ

ケットの優先順位に応じてパケットを分類する回路と、パケットの数失を判断する回路と、 映像信号の色成分で構成したパケットが紛失した場合パケットの内容を所定位で配換する回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット受信装置。

(7) 直交変換符号化信号の伝送において、 紛失しても頭切劣化の小さい映像信号の直交変換数の高次の保数成分でパケットを構成する回路と、 紛失すると大きな頭質劣化となる映像信号の直交変換係数の低次の係数成分でパケットを構成する 四路と、 より低次の周被数成分で構成するパケットにより高い優先順位を与える回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット送信 短型。

(8) 直交変換符号化信号の伝送において、 受信 したパケットの優先順位に応じてパケットを分類 する回路と、 パケットの紛失を判断する回路と、 映像信号の直交変換係数の高次の係数成分で構成 したパケットが紛失した場合パケットの内容を所

クス成分でパケットを構成する回路と、 紛失すると大きな画質劣化となる木塚索のルートから遠い 残りのインデックス成分インデックスの上位ビット成分でパケットを構成する回路と、 より上位の ピット成分で構成したパケットにより高い優先順 位を与える回路とで構成されていることを特徴と する映像信号のパケット送信袋屋。

(12) 木塚索ベクトル量子化信号による伝送において、 受信したパケットの優先願位に応じてパケットを分類する回路と、 パケットの紛失を判断する回路と、 木構造量子化テーブルによる木塚索のルートから遠い残りのインデックス成分で構成したパケットが紛失した場合木塚索のルートに近いインデックス成分のみを用いて木構造量子化テーブルによって復号する回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット受信装置。

(13) 平均値分離ベクトル量子化信号による伝送において、 紛失しても函質劣化の小さい映像信号の平均位分離信号に対するインデックスでバケットを構成する回路と、 紛失すると大きな函質劣

定値で歴換する回路とで構成されていることを特 後とする映像信号のパケット受信装置。

(8) 直交変換符号化信号の伝送において、 紛失しても 画質劣化の小さい直交変換係数の下位 ビットでパケットを構成する回路と、 紛失すると 大きな 画質劣化となる直交変換係数の上位 ビットを構成する回路と、 より上位の ビット 成分で構成されたパケットにより 高い 優先順位を与える回路とで構成されていることを特徴とする 映像信号のパケット送信装置。

(10) 直交変換符号化信号の伝送において、受信したパケットの優先順位に応じてパケットを分類する回路と、パケットの紛失を判断する回路と、下位ピットで構成したパケットが紛失した場合パケットの内容を所定値で置換する回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット受信範囲。

(11) 木探索ベクトル量子化信号による伝送に おいて、 紛失しても画質劣化の小さい木構造量子 化テーブルによる木探索のルートに近いインデッ

化となる平均値信号に対するインデックスでパケットを構成する回路と、 映像信号の平均値信号に対する出力インデックスで構成するパケットに高い優先順位を与える回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット送信装置。

(14) 平均値分離ペクトル量子化信号による伝送において、受信したパケットの優先順位に応じてパケットを分類する回路と、パケットの初失を判断する回路と、平均値分離信号に対するインデックスで構成したパケットが初失した場合平均値分離信号を所定値で置換する回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット受信装

(15) 前段の符号化器による符号化歪を後段の符号化器で符号化する多段符号化による伝送において、 伝送系等で紛失しても画質劣化の小さいより後段の符号化器による伝送符号でパケットを構成する回路と、 紛失する 伝送符号でパケットを構成する回路と、 より前段の伝送符号で構成され

たパケットにより高い優先駆位を与える回路とで 構成されていることを特徴とする映像信号のパケット送信数位。

(16)多段符号化による伝送において、受信したパケットの優先順位に応じてパケットを分類する回路と、パケットの初失を判断する回路と、より後段の符号化器による伝送符号で構成したパケットが紛失した場合より前段の符号化器による伝送符号のみを用いて映像信号を復号する回路とで構成されていることを特徴とする映像信号のパケット受信装置。

3. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明はディジタル映像信号をパケット (セル) 化して伝送する伝送装置に関するものである。

従来の技術

ディジタル映像信号を可変レート符号化して伝送する従来の装置には、例えば、400Mb/s・PCM多重装置(住友電気・第131号pp7)がある。第13図に装置の構成を示す。アナログ

多重する。 データビットは各画像チャンネルで現なり、 第1 チャンネルにはフレーム同期信号 (0 1 交番パターン)、 第2、 第3 チャンネルには各々9. 93 Mb/sのデータ信号、 第4 チャンネルには多重化された音声信号を割り当てている。 第14 図にフレーム構成を示す。 フレームは 4 フレーム/1 マルチフレーム、 10 ビット/1フレーム構成で、 伝送速度 3 8 7. 2 Mb/s となる。この信号が光送信部 1 3 1 3 で光信号に変換されて伝送される。

以上に説明した様な、従来のディジタル映像伝送設置では、映像信号の標本化は映像信号のかっ ーサブキャリアに同期しておらず、例えば、3 f sc(fsc=3.58MHz)で標本化した映像信 号は伝送できない。また、1 チャンネルの情報量は99.3 Mb/sに変換されているが、高能率符号化(例えば、予測符号化)を行って30 Mb/s程度に圧縮された映像信号を伝送容量の変化に対して、柔軟性が無い。このような欠点を克服 ーディッタル(A/D)変換器1301~1304で標本化周放数8.83Mb/sで標本化し、8ピットの量子化信号を出力している。一般に映像信号は周期性が強く、伝送信号に周期的なパターンが生じたり、論理値"0"や"1"の連続出現が発生する頻度が高いなど、伝送信号の直旋平衡性が良くない。そこで、伝送信号の直旋平衡性が良くない。そこで、伝送信号の直旋平衡性を改善するために、映像信号をA/D変換した直後に、スクランプラ1305~1308を施している。

音声信号は A / D 変換器 1 3 1 0、 1 3 1 1 により標本化周波数 4 4. 3 k H z で 1 4 ピットの量子化される。 A / D 変換された 8 チャンネルの音声信号は音声多重部 1 3 1 2 で多重されて 9. 9 3 M b / s のシリアル信号として多重部 1 3 0 9 へ出力される。

多血部1309ではスクランブルを行い、 C ピットを含む9ピットの画像信号にデータピットを付加して1チャンネル当り10ピットの信号とし、さらに4チャンネル画像信号40ピットの信号を

するため、ATM(Asynchronous Transfer Mode) 伝送方式が注目されている。

第15図にATM伝送の概念を示す。 (日経エレクトロニクス1988.1.11 No.438 pp122) ATMは一定周期で繰り返すタイムスロット上に、 固定長のセル (パケット)を乗せて転送する。 転送するセルの数を増減させることにより、 実効的な通信速度を変えられる。

第18図にSTM (Synchronous Transfer Node) とATMとの多重伝送方式の違いを示す。 ATMは従来のパケット交換方式で高速化を阻んでいた部分を思い切って除去し、 回線交換で培ってきた技術を取り入れることによって高速な通信を実現しようとするものである。

X. 25に準拠したパケット通信は、もともとパースト信号の伝送に向いており、フレキシビリティに富む。送りたいときに必要なだけの情報を送ることができる。しかしプロットコルが複雑なため高速な信号を伝送するには限界がある。

ATMでは、送る情報を短いブロックに分割し、

多面する。 ブロックには宛先などを示すへッダを付ける。 ヘッダが付いたブロックをセルと呼びぬ内ではヘッダの内容を参照してセル単位に交換し、 相手先に届ける。 音声やピデオなどの連続信号もセルに分解し、 受信側で再び連続信号のだい 侵力。 従来のパケット信号も短い長さのセルに分割して送り出す。 一方、 STMはATMに対する反語で、 従来の時分割多重を意味する。

ピデオ信号を高能率符号化する分野の研究開発 もATMの登場でにわかに活気づいてきた。 これ まで高能率符号化技術を縛り付けてきた問題を、 ATMが解消してくれるためである。 従来のことが 本符号化は伝送速度を一定にすることが大前提で あった。 しかしATMでは、 必要なときになな 情報を送ればよい。 即ち、 伝送速度をダイナマ クに変化させることできる。 これで画質一定の高 能率符号化が可能になる。

現行の標準テレビ信号も、ディジタル変換し高 能平符号化を行わずそのまま伝送すると100M b/s 程度の伝送容量が必要である。この中の冗

大きな違いはパッファとそれによる情報発生の制限である。即ち、従来の固定レート符号化では、伝送レートが一定となるようパッファ 1704を用いてレート変動を吸収し、パッファがオーパーフローしないように符号器 1702 (Stage 2)を制御している。このため、従来の固定レート符号化では、パッファによる遅延や、一定の歪の増加により、大幅な品質の低下を招くことが多かった。

これに対して、 ATMの利点を生かす可変レート符号化では、 網からの最大レートは規定されるものの、 発生した情報をそのまま 1708でセル化して伝送できると考えられ、 レートパッファによる情報発生の制御は不要になるそのかわり品質に基づいた符号器の制御が可能となり、 品質を一定にした符号化が実現できる。

以上に述べてきたように、 ATM伝送を用い、 映像信号を可変レート符号化すれば、 品質が一定 の映像信号を高能率に伝送することができる。 し かし、ここで問題が生じる。 ATM伝送網では交 換油度を上げるため、フロー制御を行わず、また、 長な部分を省いて、 伝送情報量を減らすことが高能率符号化の基本である。 例えば被写体が動かないようなが止画の場合、 同じ信号を何度も繰り返し送るのは無駄である。 ATMを前提にすれば、動画時には100Mb/s 程度で送り、 が止画時には近速度をゼロにしてもよい。 しかし、 従来は動画時にも伝送速度を抑える必要があるので動画の画質を犠牲にせざるを得なかった。

第17図に映像信号の可変符号化のモデルを示す。 (電子情報通信学会論文誌 B Vol.J71-B No.10 pp.1110) 符号化は概念的に三つの部分に分けて考えることが出来る。

Stage 1:入力映像の相関を利用して冗長度を抑 圧する可変プロセス(例えば予測、直交変換)・・・・1701、1705

Stage 3: 情報量(エントロピー)に従って、符号を割り当てるプロセス・・・1703、1707 従来の固定レート符号化と可変レート符号化の

パッファ容量も小さい。 このため交換系でオーパーフロが生じ、セル廃棄が起こる確率が大きい。 伝送路、または、交換機でセル廃棄があった場合、高能率符号化した情報の一部がパースト的に欠落するため大きな画質劣化が生じる。 従来の映像信号のパースト符号化ではセル廃棄に対する対策が十分になされていなかった。

発明が解決しようとする課題。

以上に説明したように従来の映像信号パケット 伝送装置には、伝送系、または、交換系でパケット(セル)廃棄があった場合、受信例で映像信号 の面質が大きく劣化するという欠点があった。

本発明はかかる点に鑑み、 伝送系、 または、 交換系でパケット (セル) 廃棄があった場合の映像 信号の函数劣化を防ぐ、 映像信号のパケット伝送 装置を提供することを目的とする。

型類を解決するための手段

本発明は、 上記問題点を解決するため、 伝送系等でパケットを紛失しても 画質劣化が小さい 映像 借身成分で第1群のパケットを構成し、 パケット を紛失すると大きな函質劣化となる映像信号成分で第2群のパケットを構成する。 そして、第2群のパケットに対して高い優先駆位を与え、第2群のパケットに対しては廃棄が起こらないようにする。

作用

本発明は、伝送路等でパケット廃棄が起こるような状態となったときには第1群のパケットが先に廃棄される。 第1群のパケットは重要度の高い 画像情報ではないので第1のパケットが廃棄されても画質劣化はそれほど大きくない。

奥施例

本発明の第1の実施例について説明する。 第1 図は送信部の構成である。 アナログ映像信号 10 1はアナログーディジタル (A/D) 変換器 10 2でディジタル信号に変換され、 上位 8 ピットは メモリ 103 に、 下位 2 ピットのうち最下位ピットはメモリ 105 に、 その次のピットはメモリ 1 04に記録される。 各メモリに記録された映像データが 1 パケット分の情報量になるとヘッダ付加

の下位ピットが"O"となる。 PCM映像信号の 下位ピットは欠落しても頭像はそれほど劣化しない。

本苑切の第2の実施例について説明する。 第3 図は送信部の構成である。コンポーネント映像信 号Y 301、CR 302、CB 303はA/D変 換器304、305、308でディジタル信号に 変換される。 それぞれのディジタル映像信号はブ ロック生成部307、308、308で8×8の ブロックに分割される。 各プロック情報はタイミ ング回路310の制御にしたがって、メモリ31 1に記録される。 ヘッダ付加部312では輝度信 母で構成されたパケットの優先度を高くしてパケ ット化し出力する。 第4図は受信部の構成である。 受信パケット401に対し同期タイミング回路4 03でパケット同期を取る。解析部402はパケ ットの内容が輝度信号Yか、色信号CRか、 CBか を判定する。 同時にパケット廃棄があったかどう かを判定する。 パケットの情報はパッファメモリ 404に記録される。 パケット廃棄があった場合

部107でヘッダが付けられ108から出力され る。ヘッダ付加部ではメモリ103の山力の優先 应をより高くしたヘッダを付け、 メモリ105の 出力は最も優先順位を低くする。 タイミング回路 108はメモリの音を込みタイミングや、 読みだ しタイミングなどを制御する。 第2回は受信部の 構成である。 受信した信号からパケットの区切り 目の同期(パケット同期)を同期タイミング回路 203でとる。 受信パケットのヘッダを解析部2 02で解析し、上位ピットで構成されたパケット か、下位ビットで構成されたパケットかを判定す る。この判定に応じて分配器204で分配し、上 位ピットから順にメモリ205、208、207 に記録する。 パケットが伝送系で廃棄された場合 にはそのパケットの情報をすべて"0"と置換し てメモリ207に記録する。 メモリからの出力は ディジタルーアナログ (D/A)変換器208で 変換されてアナログ出力される。 伝送系では非優 先のパケットから先に蔬菜される。 従って、 パケ ット 既 爽 が あった 場合、 本 実 施 例 で は PC M 信 号

には"0"で置き換える。 パッファメモリ404からの出力は、 Y信号ではブロック分解部408に、 CR信号では407に、 CB信号では408に入力され、 各々元のディジタル(PCM)映像信号に戻される。 このディジタル映像信号は D / A 変換器408、410、411でアナログ信号に戻される。 この実施例では色信号で構成されたパケットが先に廃棄される。 人間の目は色情報のアントが先に廃棄される。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の遊ぶれる。 人間の目は色情報の変化があった場合にも比較的画質劣化がい。 本実施例では1ブロックで1パケットを構成した。

本発明の第3の実施例を説明する。第5図aは送信部の構成である。ディジタル映像信号501はプロック生成部502においてサイズ4画案×4ライン(18画案)のプロック単位に分割され、離散コサイン変換(DCT)部503により18個の2次元周被数成分の(振幅)係数C00,C01,C10,・・・・C32,C33に変換される(第5図b参照)。変換係数の内、直流成分C00および低次周被数成分を変す係数C01,C10,C02,C11,C20はメモ

リ504に、 高次周波数成分を設す係数 C 03, C 1 2, C 21, C 30, C 13, C 22, C 31, C 23, C 32, C 33 tz x モリ505に記録される。 各メモリに記録された 係数データが1パケット分の情報量になるとヘッ ダ付加部508によってヘッダが付けられ508 として出力される。 ヘッダ付加部508では、 メ モリ504によって生成されるパケットに、 メモ り505のパケットより優先度が高くなるような 情報をペッダに含む。タイミング回路507はメ モリの沓き込み、 読みだし等を制御する。 第8図 aは受信部の構成である。 同期タイミング回路 8 03は受信パケット801に対するパケット同期 を取る。解析郎802は、パケット廃棄の有無お よび受信パケットのヘッダ情報を解析する。 この 解析部の指示を受けて、分配部804は直旋成分 および低次周波数成分を表す係数からなるパケッ トをメモリ805に、高次周波数成分を表す係数 からなるパケットをメモリ608に記録する。 ま た、伝送系などにおいて高次周波数成分を表す係 数からなるパケットの廃棄が発生したことが判明

した場合、 団換部 8 0 7 が全成分 " 0 " のバケットでこれを置き換えメモリ 8 0 6 に記録する。 逆離散コサイン変換 (IDCT) 部 8 0 8 はメモリ 8 0 5 からの直流および低次周放数成分係数とを併せて、IDCTを施し、 1 6 個の画案からなるブロックを得る (郊 8 図 b 参照)。 ブロック分解部 8 0 8 は、 この画案ブロックを分解し、 ディジタル映像信号 8 1 0 とする。

本発明の第4の実施例について説明する。 第7 図 a は送信部の構成である。 ディジタル映像信号 7 0 1 はブロック生成部7 0 2 においてサイズ 4 画索×4ライン(16 画索)のブロック単位に分割され、 D C T 部 7 0 3 により 1 8 個の 2 次元周波数成分の(振幅)係数 C 00, C 01, C 10, ・・・・ C 32, C 33に変換される(図7 - 2 参照)。 変換係数の上位 8 ピット、 すなわち M 00, M 01, M 10, ・・・・ M 32, M 33 はメモリ 7 0 4 に記録される。 一方、 下位 2 ピット、 すなわち L 00, L 01, L 10, ・・・・ L 32, L 33 はメモリ 7 0 5 に記録される。 各メモリに記

録された係数データが1パケット分の情報量にな るとヘッダ付加部708によってヘッダが付けら れ送信パケット708として出力される。 ヘッダ 付加部708では、メモリ704内のデータによ って生成されるパケットに、 メモリ705内のデ ータによって生成されるパケットより優先度が高 くなるような情報を含むヘッダを付加する。 タイ ミング回路708はメモリの費き込み、 読みだし 等を制御する。第8図aは受信部の構成である。 同期タイミング回路803は受信パケット801 に対するパケット同期を取る。 解析部802は、 パケット廃棄の有無および受信パケットのヘッダ 情報を解析する。 この解析結果をもとに分配部8 0 4 が D C T の変換係数の上位ピット (M 00、 M 01···M 33) からなるパケットをメモリ805に、 変換係数の下位ピット(L00、L01・・・L33)から なるパケットをメモリ808に、それぞれ記録す る。また、伝送系などにおいて変換係数の下位ビ ット(上00、上01・・・上33)からなるパケットの脂 薬が発生したことが判明した場合、 置換部807

が全成分"0"のバケットでこれを置き換えメモリ808に記録する。IDCT部808はメモリ805からの上位ビットとメモリ808からの下位ビットと足し合わせて8ビットの変換係数C00、C01、C10・・・C33をつくり、IDCTを施す(第7図b参照)。これをブロック分解部809が分解しディジタル映像信号810を得る。

本処明の第5の実施例について説明する。 第9図 a は送信部の構成である。ディジタル映像信号 801はベクトル生成部 802において 4 画案 X 4 ライン (18 画案) からなる 18 次元ベクトルとなり、木探索ベクトル量子化 (VQ) 部 903によりベクトル量子化され 5 ピットのインデックス i tは、 第9図 b に示すような量子化用探索木を用いて得られたもので、上位 3 ピットが階層 3 における 8 量子化レベル (Y0~Y7)における 3 2 量子化レベル (X0~X31)における 量子化結果を表現している。インデックス l to 内上位 3 ピット i Nはメモリ 8

04に、残る下位2ピットILはメモリ905に記 録される。 各メモリに記録されたインデックスデ ータが1パケット分の情報量になるとヘッダ付加 郎908によってヘッダが付けられ908として 出力される。 ヘッダ付加部908では、メモリ9 04によって生成されるパケットに、メモリ90 5のパケットより優先度が高くなるような情報を ヘッダに含む。タイミング回路807はメモリの 書き込み、 読みだし等を制御する。 第10図は受 信部の構成である。 同期タイミング回路1003 は受信パケット1001に対するパケット同期を 取る。 解析部1002は、 パケット廃棄の有無お よび受信パケットのヘッダ情報を解析する。 この 解析部の指示を受けて、分配部1004は上位3 ピットインデックス!Nからなるパケットをメモリ 1005に、下位2ピットインデックス11からな るパケットをメモリ100日に記録する。VQ妆 号部1007はメモリ1005からの上位3ピッ トインデックスINとメモリ1008からの下位2 ピットインデックス i Lを併せ全5 ピットインデッ

クス 1 tとして 3 2 瓜子化レベル (X 0~ X 31) からベクトルを再生する。 伝送系などにおいて下位 2 ピットインデックスからなるパケットの廃棄が 発生したことが判明した場合、解析部 1 0 0 2 からの指示を受けて、 V Q 復号部 1 0 0 7 は上位 3 ピットのインデックスのみを用いて 8 量子化レベル (Y 0~ Y 7) からベクトルを再生する。 ベクトル分解部 1 0 0 8 は、この画案ベクトルを分解し、ディジタル映像信号 1 0 0 9 とする。

本発明の第8の実施例を説明する。 第11 図は送信部の構成である。 ディジタル映像信号11 0 1 はベクトル生成部110 2 において 4 画案 × 4 ライン (18 画案) からなる 1 8 次元ベクトルとなり、 平均値分離 V Q 部1103 によりベクトル 量子化されて平均値信号に対する 8 ピットインデックス i aおよび平均値分離信号に対する 8 ピットインデックス i bを出力する。 インデックス i aはメモリ 1 1 0 4 に、 インデックス i bはメモリ 1 1 0 5 に記録された インデックスデータが 1 パケット分の情報量になるとへ

ッダ付加部1108によってヘッダが付けられ1 108として出力される。 ヘッダ付加部1106 では、メモリ1104によって生成されるパケッ トに、メモリ1105のパケットより優先度が高 くなるような情報をヘッダに含め、 パケット11 08を出力する。 タイミング回路 1107 はメモ りの掛き込み、 読みだし等を制御する。 第12図 は受信部の構成である。 同期タイミング回路 12 03は受債パケット1201に対するパケット同 期を取る。解析部1202は、パケット廃棄の有 無および受信パケットのヘッダ情報を解析する。 この解析部1202の指示を受けて、分配部12 O 4は平均値信号インデックスlaからなるパケッ トをメモリ1205に、平均位分離信号インデッ クス l bからなる パケットをメモリ 1 2 0 B に記録 する。 平均値分離VQ復号部1208はメモリ1 205 からのインデックス i aと メモリ 1 2 0 8 か らのインデックスibとを用いてベクトルを再生す る。伝送系などにおいて平均値分離信号インデッ クスーbからなるパケットの廃棄が発生したことが

判明した場合、解析部1202からの指示を受けて置換部1207が廃棄パケットに相当する平均値分離信号を"0"に設定しメモリ1206に記録する。ベクトル分解部1209は、この画案ベクトルを分解し、ディジタル映像信号1210とする。

発明の効果

以上のように、本発明によれば、伝送路等でパケット廃棄が起こるような状態となったときには 第1群のパケットが先に廃棄される。 第1群のパケットは重要度の高い画像情報ではないため 第1 のパケットが廃棄されても画質劣化はそれほど大きくない。

4. 図面の面単な説明

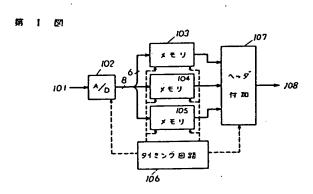
第1図は本発明の第1の実施例における送信部の構成図、第2図は本発明の第1の実施例における受信部の構成図、第3図は本発明の第2の実施例における送信部の構成図、第4図は本発明の第2の実施例における受信部の構成図、第5図は本理のの第3の実施例における送信部の構成図、第

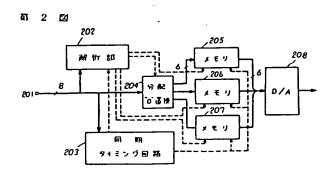
102・・・アナログーディジタル(A/D)変換器、103,104,105・・・メモリ、106・・・タイミング回路、107・・・ヘッダ付加部、202・・・解析部、203・・・同期タイミング回路、204・・・分配部、205,206,207・・・メモリ、208・・・ディジタルーアナログ(D/A)変換器、304,305,306・・・A/D変換器、307,308,309・・・ブロック生成部、310・・・タイミング回路、

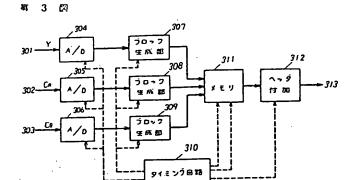
解部、1102・・・ベクトル生成部、1103・・・平均値分離 V Q 部、1104,1105・・・メモリ、1106・・・ヘッダ付加部、1107・・・タイミング回路、1202・・・解析部、1203・・・同期タイミング回路、1204・・・分配部、1205,1206・・・メモリ、1207・・・歴換部、1208・・・平均値分離 V Q 復号部、1209・・・ベクトル分解部。

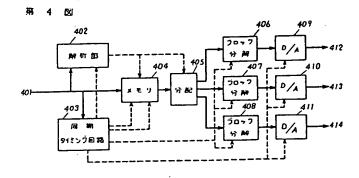
代理人の氏名 弁理士 栗野重孝 ほか1名

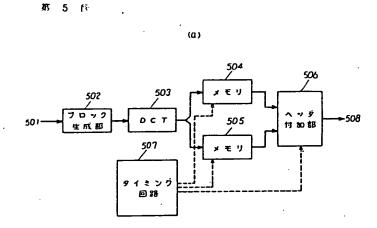
311・・・メモリ、 312・・・ヘッダ付加部、 402・・・解析 部、 403・・・同期タイミング回路、 404・・・メモリ、 405・・・分配部、 406,407,408・・・ブロック分解部、 409,410,411···· D / A 変換器、 502···ブロック生 成部、503・・・離散コサイン変換(DCT)部、50 4.505・・・メモリ、 506・・・ヘッダ付加部、 507・・・タ イミング回路、 602・・・解析部、 603・・・同期タイミ ング回路、604・・・分配部、605,606・・・メモリ、60 7・・・配換部、 608・・・逆離散コサイン変換(IDC T) 部、 808···ブロック分解部、 702···ブロック 分解部、703···D C T部、704,705···メモリ、70 6...ヘッダ付加部、707...タイミング回路、802. ・・解析部、 803・・・同期タイミング回路、 804・・・分 配郎、805,806・・・メモリ、807・・・歴換部、808・・・ IDCT部、 809・・・ブロック分解部、 902・・・ベク トル生成部、 303・・・木探索ベクトル盘子化 (VQ) 部、304,305・・・メモリ、306・・・ヘッダ付加部、30 7・・・タイミング回路、 1002・・・解析部、 1003・・・同 期タイミング回路、 1004・・・分配部、 1005,1006・・ ·メモリ、 1007···VQ 復号部、 1008···ベクトル分

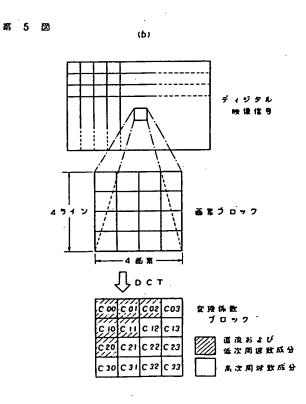


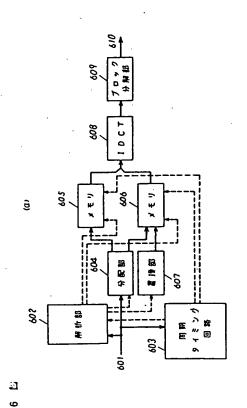




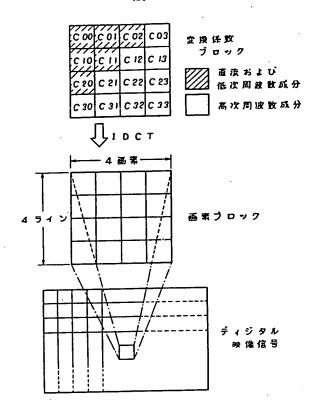




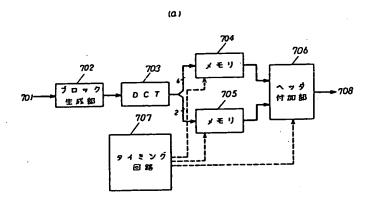


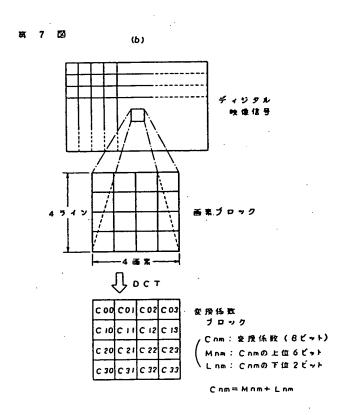


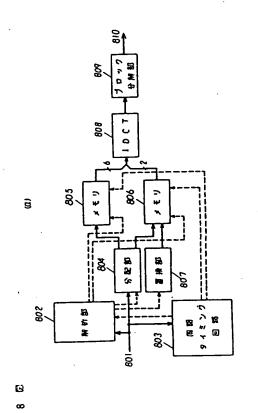
(b)



₹ 7 ⊠

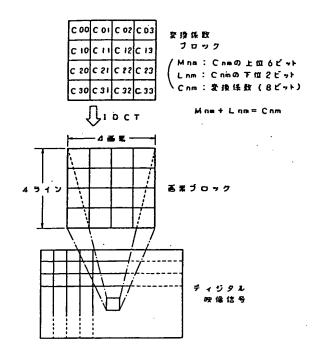


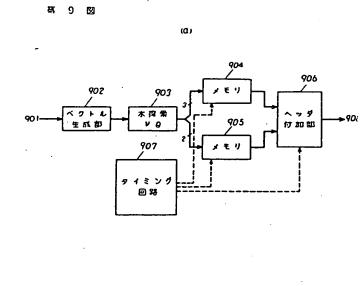


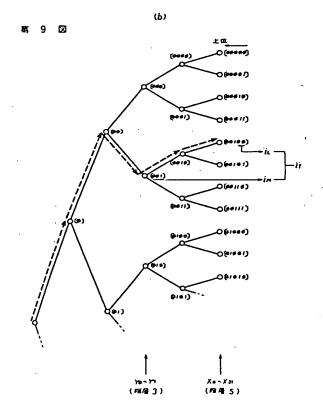


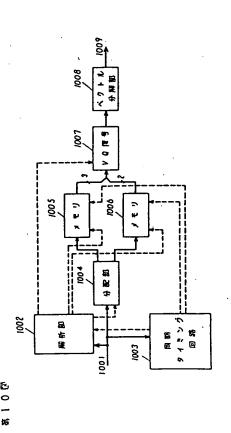
2 8 **2**

(b)

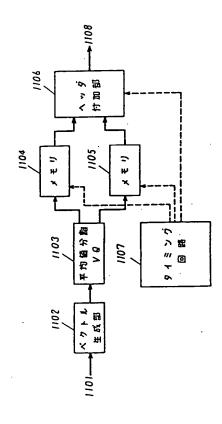








特閒平3-22780(12)

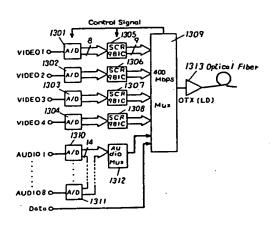


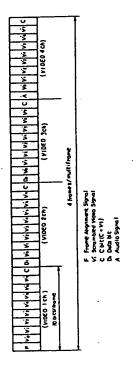
| 1205 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 | 1209 |

第一2四

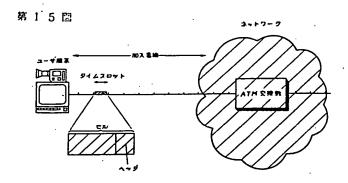
第13図

图 一一 读

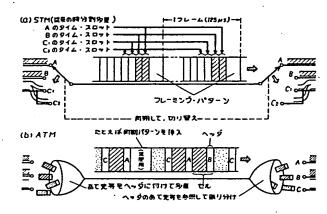




7



新 1 6 図



第 1 7 図

(a) Fixed Rate Coding

